

Mathe macht Spaß – ist doch LOGO

Dr. Norman Bitterlich

Kontakt: Draisdorfer Str. 21 ° 09114 Chemnitz ° norman.bitterlich@t-online.de

Lösungshinweise zum Nachtrag zur Sommeraufgabe 2019

Aufgabe 1. Antwortsatz: Alle Startkombinationen mit 4 Murmeln sind STOPP-Kombinationen.

Begründung: Wir untersuchen alle möglichen Fälle für die Farbe mit den meisten Murmeln.

Fall 1: Sind alle 4 Murmeln gleichfarbig, ist bereits eine Stopp-Kombination gegeben.

Fall 2: Sind 3 Murmeln von einer Farbe und die vierte Murmel von einer anderen Farbe, zum Beispiel BBBR, so kann im ersten Schritt BR → GG getauscht werden. Die neue Situation BBGG lässt sich nun aber mit zwei Tauschaktionen BG → RR in RRRR tauschen.

Fall 3.1: Sind 2 Murmeln von einer Farbe und die beiden anderen Murmel verschiedenfarbig von den anderen Farben, zum Beispiel BBRG, so lässt sich diese Kombination mit einer Tauschaktionen RG → BB in BBBB tauschen.

Fall 3.2: Sind 2 Murmeln von einer Farbe und die beiden anderen Murmel gleichfarbig von einer anderen Farbe, zum Beispiel BBRR, so lässt sich diese Kombination mit zwei Tauschaktionen BR → GG in GGGG tauschen.

Weitere Fälle gibt es nicht.

Aufgabe 2. Antwortsatz: Alle Startkombinationen mit 5 Murmeln sind STOPP-Kombinationen.

Begründung: Wir verwenden die gleiche Systematik wie in Aufgabe 1.

Fall 1: Sind alle 5 Murmeln gleichfarbig, ist bereits eine Stopp-Kombination gegeben.

Fall 2: Sind 4 Murmeln von einer Farbe und die fünfte Murmel von einer anderen Farbe, zum Beispiel BBBBR, so kann im ersten Schritt BR → GG getauscht werden. Die neue Situation BBBGG lässt sich nun aber mit der Tauschaktionen BG → RR in BBRRG tauschen. Diese lässt sich mit zwei Tauschaktionen BR → GG in GGGGG tauschen.

Fall 3.1: Sind 3 Murmeln von einer Farbe und die beiden anderen Murmel verschiedenfarbig von den anderen Farben, zum Beispiel BBBRG, so lässt sich diese Kombination mit einer Tauschaktionen RG → BB in BBBBB tauschen.

Fall 3.2: Sind 3 Murmeln von einer Farbe und die beiden anderen Murmel gleichfarbig von einer anderen Farbe, zum Beispiel BBRR, so lässt sich diese mit

Mathe macht Spaß – ist doch LOGO

Dr. Norman Bitterlich

Kontakt: Draisdorfer Str. 21 ° 09114 Chemnitz ° norman.bitterlich@t-online.de

der Tauschaktionen $BR \rightarrow GG$ in $BBGGR$ tauschen. Diese lässt sich jedoch mit zwei Tauschaktionen $BG \rightarrow RR$ in $RRRRR$ tauschen.

Fall 4: Sind je zwei Murmeln gleichfarbig und die dritte Murmel hat die dritte Farbe, zum Beispiel $BBRRG$, so lässt sich diese mit zwei Tauschaktionen $BR \rightarrow GG$ in $GGGGG$ tauschen.

Weitere Fälle gibt es nicht.

Aufgabe 3. Antwortsatz: Die Aussage ist für Kombinationen richtig, in der zwei Murmeln unterschiedliche Farbe haben und es eine dritte Murmel in einer dieser Farbe gibt.

Begründung: Eine Tauschaktion ist nur dann möglich, wenn zwei Murmeln verschiedene Farben haben, zum Beispiel BR . Gibt es nun eine weitere blaue Murmel B , so sind folgende Tauschaktionen möglich (dabei spielen weitere Murmeln in der Ausgangskombination keine Rolle):

$BBR \rightarrow (BR \rightarrow GG): BGG \rightarrow (BG \rightarrow RR): RRG \rightarrow (RG \rightarrow BB): RBB$.

Die Ausgangssituation ist wieder erreicht.

Hinweis: Für BRG gilt die Aussage nicht, denn nach der Durchführung einer Tauschaktion entsteht stets eine STOPP-Kombination. Für Kombinationen mit mindestens 4 Murmel ist die Aussage aber immer richtig, weil es dann mindestens 2 Murmeln in gleicher Farbe gibt.

Aufgabe 4. Antwortsatz: In allen Fällen a) bis e) gibt es Kombinationen, die STOPP-Kombinationen sind. Jedoch gibt es keine Kombination zu f), die STOPP-Kombination ist.

Begründung: Wir suchen für jede Anforderung eine geeignete Kombination.

a) Am Anfang ist keine Murmel blau.

Es gibt solche Startkombinationen, die STOPP-Kombinationen sind, zum Beispiel

$RRRGGG$: drei Tauschaktionen $RG \rightarrow BB$.

b) Am Anfang ist genau eine Murmel blau.

Es gibt solche Startkombinationen, die STOPP-Kombinationen sind, zum Beispiel

$BRRRRG$: Zunächst wird $BR \rightarrow GG$ getauscht zu $RRRGGG$. Dies ist nach a) eine STOPP-Kombination.

Mathe macht Spaß – ist doch LOGO

Dr. Norman Bitterlich

Kontakt: Draisdorfer Str. 21 ° 09114 Chemnitz ° norman.bitterlich@t-online.de

c) Am Anfang sind genau zwei Murmeln blau.

Es gibt solche Startkombinationen, die STOPP-Kombinationen sind, zum Beispiel

BBRRGG: zwei Tauschaktionen $RG \rightarrow BB$.

d) Am Anfang sind genau drei Murmeln blau.

Es gibt solche Startkombinationen, die STOPP-Kombinationen sind, zum Beispiel

BBBGGG: zwei Tauschaktionen $BG \rightarrow RR$ führen zur Kombination BRRRRG, die nach b) eine STOPP-Kombination ist.

e) Am Anfang sind genau vier Murmeln blau.

Es gibt solche Startkombinationen, die STOPP-Kombinationen sind, zum Beispiel

BBBBGR: eine Tauschaktionen $GR \rightarrow BB$.

f) Am Anfang sind genau fünf Murmeln blau.

Es gibt keine solche Startkombination, die STOPP-Kombination ist. Wir untersuchen, welche Kombinationen durch Tauschaktionen möglich sind. Wir beginnen mit der Kombination (0):

(0) BBBBRR: Es ist nur die Tauschaktion $BR \rightarrow GG$ möglich. Sie führt zu (1).

(1) BBBBGG: Es ist nur die Tauschaktion $BG \rightarrow RR$ möglich. Sie führt zu (2).

(2) BBBRRG: Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten zu tauschen.

(2.1) Jedoch führt $RG \rightarrow BB$ zu BBBBRR, also zur Kombination (0).

(2.2) Deshalb ist die Tauschaktion $BR \rightarrow GG$ durchzuführen. Sie führt zu (3).

(3) BBRGGG: Jetzt gibt es drei Möglichkeiten zu tauschen.

(3.1) Es führt $RG \rightarrow BB$ zu BBBBGG, also zur Kombination (1).

(3.2) Es führt $BR \rightarrow GG$ zu BGGGGG, also zu einer Kombination wie (0), nur mit anderen Farben.

(3.3) Es führt $BG \rightarrow RR$ zu BRRRGG, also zu einer Kombination wie (2), nur mit anderen Farben.

Das Beispiel zeigt, dass diese Tauschaktionen stets zu vorherigen Kombinationen führen. Damit ist keine STOPP-Kombination möglich.